

เอกสารรับฟังความคิดเห็น

เลขที่ อนด์. 23/2568

เรื่อง โครงการทดสอบ (Sandbox) การนำสินทรัพย์ดิจิทัลมาเปลี่ยนเป็นเงินสดบาท
และนำไปใช้จ่าย เพื่อส่งเสริมการนำนวัตกรรมและสินทรัพย์ดิจิทัล
มาสนับสนุนเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมท่องเที่ยวของประเทศ

เผยแพร่เมื่อวันที่ 14 กรกฎาคม 2568

สำนักงาน ก.ล.ต. ได้จัดทำเอกสารฉบับนี้ขึ้นเพื่อสำรวจความคิดเห็นจากผู้เกี่ยวข้อง
ท่านสามารถ download เอกสารเผยแพร่ฉบับนี้ได้จาก
เว็บไซต์ของสำนักงาน ก.ล.ต. (www.sec.or.th) และ
ระบบกลางทางกฎหมาย (www.law.go.th)

วันสุดท้ายของการแสดงความคิดเห็น วันที่ 13 สิงหาคม 2568

ท่านสามารถส่งความเห็นหรือข้อเสนอแนะหรือติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้จาก
เจ้าหน้าที่ของสำนักงาน ก.ล.ต. ดังนี้

นายพีรนิติ ฐานิวัฒนานนท์ โทรศัพท์ 0-2263-6529 อีเมล phiniti@sec.or.th
หรืออีเมล dpsec@sec.or.th

สำนักงาน ก.ล.ต. ขอขอบคุณทุกท่านที่เข้าร่วมแสดงความคิดเห็น
และให้ข้อเสนอแนะมา ณ โอกาสนี้

สำนักงานคณะกรรมการกำกับหลักทรัพย์และตลาดหลักทรัพย์
เลขที่ 333/3 ถนนวิภาวดีรังสิต แขวงจอมพล เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900
โทรศัพท์ 1207 หรือ 0-2033-9999 โทรสาร : 0-2033-9660 email : info@sec.or.th

1. ที่มา

1.1 สินทรัพย์ดิจิทัล (“DA”) เป็นสินทรัพย์ที่มีการถือครองและใช้งานเพิ่มขึ้นในระยะเวลาที่ผ่านมา โดยจากข้อมูลสถิติการเติบโตของตลาด DA ทั่วโลกตลอดปี 2567 พบว่ามีจำนวนผู้ถือ DA เพิ่มขึ้นจาก 580 ล้านคน เป็น 617 ล้านคน (เพิ่มขึ้น 6.38%)¹ โดยตลาด DA เคยมีมูลค่า (market capitalization) สูงสุดอยู่ที่ประมาณ 3.7 ล้านล้านดอลลาร์สหรัฐ

1.2 ข้อมูลจากกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาระบุว่า สถิตินักท่องเที่ยวต่างชาติเดินทางเข้าประเทศไทย ตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม 2567 ถึงวันที่ 31 ธันวาคม 2567 มีจำนวนรวม 35.54 ล้านคน เพิ่มขึ้น 26.27% เมื่อเทียบกับปี 2566 สร้างรายได้จากนักท่องเที่ยวต่างชาติ 1.67 ล้านล้านบาท เพิ่มขึ้น 34% เทียบกับปี 2566² โดยปัจจัยที่ทำให้ตัวเลขนักท่องเที่ยวเพิ่มขึ้นในปีที่ผ่านมาเป็นผลมาจากนักท่องเที่ยวกลับมาเดินทางมากขึ้นหลังสถานการณ์โรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (“สถานการณ์ Covid-19”) คลี่คลาย รวมทั้งมาตรการกระตุ้นเศรษฐกิจและการท่องเที่ยว แต่อย่างไรก็ดี สถานการณ์ในปัจจุบันอาจยังไม่เทียบเท่ากับช่วงก่อนสถานการณ์ Covid-19 ที่มีนักท่องเที่ยว 39.91 ล้านคน รายได้ 1.91 ล้านล้านบาทต่อปี

1.3 สำนักงานคณะกรรมการกำกับหลักทรัพย์และตลาดหลักทรัพย์ (“สำนักงาน ก.ล.ต.”) เห็นถึงประโยชน์ในการนำ DA และเทคโนโลยีทางการเงินมาสนับสนุนการท่องเที่ยว โดยเห็นว่าการเปิดโครงการทดสอบ (“Sandbox”) ให้นักท่องเที่ยวต่างชาติสามารถแลกเปลี่ยน DA เป็นเงินสดบาทผ่านศูนย์ซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล นายหน้าซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล และผู้ค้าสินทรัพย์ดิจิทัล (“ผู้ประกอบการธุรกิจ DA”) และนำไปชำระค่าสินค้าและบริการผ่านผู้ประกอบการธุรกิจเงินอิเล็กทรอนิกส์ (“ผู้ประกอบการธุรกิจ e-money”) ที่อยู่ภายใต้การกำกับดูแลของสำนักงาน ก.ล.ต. ธนาคารแห่งประเทศไทย (“ธปท.”) และสำนักงานป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน (“ปปง.”) ตลอดจนหน่วยงานอื่นที่เกี่ยวข้อง จะช่วยดึงดูดนักท่องเที่ยวต่างชาติกลุ่มที่มีการถือครองสินทรัพย์ดิจิทัลเข้ามาท่องเที่ยวและใช้จ่ายในประเทศไทยเพื่อสร้างรายได้ให้กับคนไทย โดยยังคงมีการป้องกันความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องอย่างเพียงพอและเหมาะสม เช่น มาตรการในการป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน เป็นต้น โดยคณะกรรมการ ก.ล.ต. ในการประชุม ครั้งที่ 4/2568 เมื่อวันที่ 6 มีนาคม 2568 และครั้งที่ 9/2568 เมื่อวันที่ 3 กรกฎาคม 2568 ได้มีมติเห็นชอบหลักการในการกำหนดหลักเกณฑ์รองรับ Sandbox ดังกล่าว

¹ ข้อมูลจาก “โครงการซีรีส์องค์ความรู้แนวทางการออกแบบและดำเนินนโยบายสินทรัพย์ดิจิทัล” จัดทำโดยสถาบันอนาคตไทยศึกษา (Thailand Future) ภายใต้การสนับสนุนจากกองทุนส่งเสริมการพัฒนาตลาดทุน (CMDF)

² ข้อมูลจากกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา (<https://www.mots.go.th/news/category/759>)

ในการนี้ สำนักงาน ก.ล.ต. จึงได้จัดทำเอกสารรับฟังความคิดเห็นฉบับนี้ เพื่อเปิดรับฟังความคิดเห็น (public hearing) ต่อหลักการที่เกี่ยวข้อง โดยจะนำผลการรับฟังความคิดเห็นที่ได้รับไปประกอบการพิจารณาปรับปรุงหลักเกณฑ์ต่อไป

2. เป้าหมายที่ต้องการบรรลุ

ส่งเสริมให้เกิดการนำนวัตกรรมและสินทรัพย์ดิจิทัลมาสนับสนุนการเติบโตทางเศรษฐกิจและการท่องเที่ยวของประเทศ โดยยังคงมีการป้องกันความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องอย่างเหมาะสม

3. รูปแบบการให้บริการใน Sandbox

3.1 Sandbox เป็นการทดสอบการให้บริการแลกเปลี่ยน DA เป็นเงินบาทของผู้ประกอบธุรกิจ DA แก่นักท่องเที่ยวต่างชาติ และนำเงินบาทดังกล่าวไปชำระค่าสินค้าและบริการกับร้านค้าผ่านผู้ประกอบธุรกิจ e-money หรือผู้ให้บริการเงินอิเล็กทรอนิกส์อื่นที่สามารถให้บริการได้ตามกฎหมาย โดยไม่มีการนำ DA ไปใช้ชำระเงินค่าสินค้าและบริการ (Means of Payment) กับร้านค้า โดยในการให้บริการภายใต้ Sandbox จะมีผู้ให้บริการที่เกี่ยวข้องดังนี้

	ผู้ให้บริการที่เกี่ยวข้อง	การให้บริการ
1	ผู้ประกอบธุรกิจศูนย์ซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล นายหน้าซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล และผู้ค้าสินทรัพย์ดิจิทัล ซึ่งอยู่ภายใต้การกำกับดูแลของสำนักงาน ก.ล.ต.	ให้บริการซื้อขายหรือแลกเปลี่ยน DA
2	ผู้ประกอบธุรกิจ e-money ที่อยู่ภายใต้การกำกับดูแลของ ธปท. ³ หรือผู้ให้บริการเงินอิเล็กทรอนิกส์อื่นที่สามารถให้บริการได้ตามกฎหมาย	ให้บริการชำระเงินค่าสินค้าและบริการแก่นักท่องเที่ยวต่างชาติ
3	ร้านค้าหรือผู้ประกอบการทั่วประเทศ	รับชำระเงินค่าสินค้าหรือบริการผ่านช่องทางอิเล็กทรอนิกส์ เช่น การสแกน QR Code เป็นต้น

³ นักท่องเที่ยวต่างชาติจะสามารถชำระเงินค่าสินค้าและบริการผ่านผู้ประกอบธุรกิจ e-money ภายใต้วงเงินดังนี้

(1) การชำระเงินแก่ร้านค้ารายย่อย (Thai QR Code Tag 29 ซึ่งใช้บัญชีบุคคลในการรับเงิน) เช่น ร้านค้ารถเข็น หรือพ่อค้าแม่ค้าในตลาดสด/ตลาดนัด เป็นต้น วงเงินไม่เกิน 50,000 บาท/เดือน/คน

(2) การชำระเงินแก่ผู้ประกอบการที่ผ่านกระบวนการรู้จักและการบริหารจัดการตามความเสี่ยงร้านค้า (Know Your Merchant (KYM)) (เช่น Thai QR Code Tag 30 เป็นต้น) วงเงินไม่เกิน 500,000 บาท/เดือน/คน

3.2 ขั้นตอนการทำธุรกรรม

(1) นักท่องเที่ยวต่างชาติที่ประสงค์จะใช้บริการแลกเปลี่ยน DA เป็นเงินและนำเงินบาทไปใช้จ่ายเงินค่าสินค้าและบริการ ต้องเปิดบัญชีกับผู้ประกอบธุรกิจ DA และผู้ประกอบธุรกิจ e-money ที่ให้บริการดังกล่าวภายใต้ Sandbox โดยมีการทำความรู้จักตัวตนของผู้ใช้บริการ (KYC/CDD) ตามหลักเกณฑ์ของ ปปง.

(2) ในการใช้บริการ สามารถแบ่งขั้นตอนได้ดังนี้

1) ขาแลกเข้า : นักท่องเที่ยวต่างชาติโอน DA มายังบัญชีที่เปิดกับผู้ประกอบธุรกิจ DA และแจ้งความประสงค์ขาย DA เป็นเงินบาทผ่านช่องทางที่ผู้ประกอบธุรกิจ DA ให้บริการ โดยผู้ประกอบธุรกิจ DA จะดำเนินการแลกเปลี่ยน DA เป็นเงินบาท และโอนเงินบาทไปยังบัญชี e-money ของนักท่องเที่ยวต่างชาติ (ชื่อตรงกัน) และนำไปใช้จ่ายที่ร้านค้าต่อไป⁴

2) ขาแลกออก : นักท่องเที่ยวต่างชาตินำเงินที่เหลือในบัญชี e-money มาแลกคืนเป็น DA โดยแจ้งความประสงค์ซื้อ DA ผ่านช่องทางที่ผู้ประกอบธุรกิจ DA ให้บริการ จากนั้นผู้ประกอบธุรกิจ DA จะดำเนินการแลกเปลี่ยนเงินบาทเป็น DA และโอน DA กลับไปยังกระเป๋าสินทรัพย์ดิจิทัลของนักท่องเที่ยวต่างชาติ (ซึ่งต้องเป็นกระเป๋าสินทรัพย์ดิจิทัลเดียวกับที่โอน DA ฝากเข้ามา)

4. แนวทางการกำกับดูแล

4.1 การเข้าร่วม Sandbox (กำหนดการรับสมัครเป็นรอบ)

(1) คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

- เป็นผู้ประกอบธุรกิจ DA ได้แก่ ศูนย์ซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล นายหน้าซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล และผู้ค้าสินทรัพย์ดิจิทัล โดยต้องสมัครและได้รับความเห็นชอบให้เข้าร่วม Sandbox จากสำนักงาน ก.ล.ต.

- มีความพร้อมในการดำเนินการตามรูปแบบและขอบเขตของโครงการ โดยมีการเชื่อมต่อกับผู้ประกอบธุรกิจ e-money ที่อยู่ภายใต้การกำกับดูแลของ ธปท. หรือผู้ให้บริการเงินอิเล็กทรอนิกส์ที่สามารถให้บริการได้ตามกฎหมาย⁵

⁴ นักท่องเที่ยวต่างชาติไม่สามารถโอนเงินจากบัญชี e-money ไปยังบัญชีของบุคคลอื่นได้

⁵ ในการให้บริการภายใต้ Sandbox ผู้ประกอบธุรกิจ e-money ต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ของ ธปท. โดยผู้ประกอบธุรกิจ DA สามารถเพิ่มเติมหรือเปลี่ยนแปลงผู้ให้บริการ e-money ที่เชื่อมต่อในช่วงระหว่างที่ให้บริการภายใต้ Sandbox ได้

- มีความพร้อมในการปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ของโครงการ และต้องไม่อยู่ระหว่างถูกสั่งการโดยคณะกรรมการ ก.ล.ต. หรือสำนักงาน ก.ล.ต. ให้ปรับปรุงระบบงานอันเนื่องมาจากการปฏิบัติไม่เป็นไปตามหลักเกณฑ์การประกอบธุรกิจ

(2) กระบวนการให้ความเห็นชอบ

- สำนักงาน ก.ล.ต. จะเปิดโครงการ Sandbox ตามรอบระยะเวลาที่กำหนด โดยผู้ประกอบการ DA ที่ประสงค์จะเข้าร่วม Sandbox ยื่นคำขอรับความเห็นชอบต่อสำนักงาน ก.ล.ต. ภายในรอบระยะเวลาดังกล่าว และสำนักงาน ก.ล.ต. จะพิจารณาคำขอรับความเห็นชอบภายใน 60 วันนับแต่วันที่ได้รับความขอและเอกสารหลักฐานประกอบคำขอที่ถูกต้องครบถ้วนตามคู่มือสำหรับประชาชน

- การให้ความเห็นชอบในการเข้าร่วม Sandbox จะสิ้นสุดลงเมื่อ (1) ครบกำหนดระยะเวลาที่ผู้ประกอบการ DA เข้าร่วม Sandbox หรือ (2) สำนักงาน ก.ล.ต. สั่งให้ผู้ประกอบการ DA ยุติการเข้าร่วม Sandbox ในกรณีที่ผู้ประกอบการ DA ไม่ปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด

- ผู้ประกอบการ DA สามารถขอยุติการเข้าร่วม Sandbox ได้ก่อนครบกำหนดระยะเวลา โดยยื่นคำขอพร้อมทั้งเอกสารหลักฐานต่อสำนักงาน ก.ล.ต. ก่อนดำเนินการยุติการให้บริการไม่น้อยกว่า 30 วัน ทั้งนี้ ตามขั้นตอนและวิธีการที่ระบุไว้ในคู่มือสำหรับประชาชน

4.2 ขอบเขตการให้บริการภายใต้ Sandbox

(1) ผู้เข้าร่วม Sandbox จะต้องให้บริการเฉพาะ นักท่องเที่ยวต่างชาติ ที่เดินทางมายังประเทศไทยและพำนักอยู่ในประเทศไทยชั่วคราว

(2) ระยะเวลาในการให้บริการภายใต้ Sandbox ไม่เกิน 18 เดือนนับจากวันที่ได้รับความเห็นชอบจากสำนักงาน ก.ล.ต. ทั้งนี้ สำนักงาน ก.ล.ต. อาจพิจารณาขยายกรอบระยะเวลาทดสอบเพื่อให้เกิดความยืดหยุ่นในการดำเนินการทดสอบได้

(3) ผู้ประกอบการ DA ที่เข้าร่วม Sandbox ต้องให้บริการซื้อขายแลกเปลี่ยน DA ตามประเภทใบอนุญาตที่ได้รับ และต้องปฏิบัติตามหลักเกณฑ์การประกอบธุรกิจ DA ที่เกี่ยวข้อง

(4) ในกรณีการเชื่อมต่อกับผู้ประกอบการ e-money ภายใต้การกำกับดูแลของ ธปท. จะจำกัดวงเงินการขาย DA เป็นเงินบาทสูงสุดไม่เกิน 500,000 บาท/เดือน/คน เพื่อให้สอดคล้องกับวงเงินการใช้จ่ายของผู้ใช้บริการผ่านผู้ประกอบการ e-money ที่ ธปท. กำหนด

4.3 การรวบรวมและประเมินข้อมูลของผู้ใช้บริการ

ผู้ประกอบการ DA ที่เข้าร่วม Sandbox สามารถรวบรวมและประเมินข้อมูลของผู้ใช้บริการผ่านผู้ประกอบการ e-money ได้ โดยผู้ประกอบการ e-money ดังกล่าวจะต้องมีมาตรฐานในการรวบรวมและประเมินข้อมูลของผู้ใช้บริการไม่ต่ำกว่ามาตรฐานของผู้ประกอบการ DA ในส่วนที่ให้บริการแลกเปลี่ยน DA สำหรับนักท่องเที่ยวต่างชาติภายใต้ Sandbox

4.4 การตรวจสอบแหล่งที่มาของ DA ที่นำมาแลกเปลี่ยนเป็นเงินบาท

ผู้ประกอบการธุรกิจ DA ต้องตรวจสอบแหล่งที่มาและความเสี่ยงด้านการฟอกเงินของ DA ของผู้ให้บริการ โดยใช้บริการ Blockchain forensic tools ที่มีความน่าเชื่อถือและเป็นที่ยอมรับในระดับสากล หรือวิธีการอื่นที่เทียบเท่าหรือเข้มข้นกว่า (คัดกรองทั้ง DA ขาโอนเข้าและขาโอนออก) เว้นแต่กรณีที่มีการจำกัดวงเงินการขาย DA เป็นเงินบาทของผู้ให้บริการเพื่อนำไปใช้จ่ายไม่เกิน 50,000 บาท/เดือน/คน (บริการที่มีความเสี่ยงต่ำตามหลักเกณฑ์ของ ปปง.)

ทั้งนี้ ในกรณีที่ตรวจสอบพบว่า DA โอนมาจากกระเป๋าสินทรัพย์ดิจิทัลที่มีความเกี่ยวข้องกับการฟอกเงิน ให้ผู้ประกอบการธุรกิจ DA ปฏิเสธหรือระงับการให้บริการกับผู้ให้บริการรายดังกล่าว

4.5 ขอบเขตการให้บริการของนักท่องเที่ยวต่างชาติภายใต้ Sandbox

(1) การนำเงินบาทที่เหลือจากการใช้จ่ายไปซื้อ DA (ขาแลกออก) วงเงินไม่เกินมูลค่า DA ที่ขายเป็นเงินบาท (ขาแลกเข้า) และผู้ให้บริการต้องถอน DA ไปยังกระเป๋าสินทรัพย์ดิจิทัลที่ฝากเข้ามาได้เท่านั้น (wallet address เดียวกัน) ทั้งนี้ กรณีที่ยังไม่ได้ขาย DA เป็นเงินบาทสามารถโอน DA จำนวนเดียวกันกลับไปยังกระเป๋าสินทรัพย์ดิจิทัลต้นทางได้

(2) ผู้ให้บริการต้องฝาก/ถอนเงินบาทผ่านผู้ให้บริการ e-money ที่ผู้ให้บริการเปิดไว้เท่านั้น (มีชื่อและนามสกุลตรงกัน รวมถึงไม่สามารถโอนหรือรับเงินบาทจากบุคคลอื่นและไม่สามารถแลก DA เป็นเงินสดได้)

(3) ผู้ให้บริการไม่สามารถทำธุรกรรมโดยแลกเปลี่ยน DA กับ DA⁶ ได้ (ในกรณีที่ผู้ให้บริการประสงค์จะซื้อขายเก็งกำไร ผู้ให้บริการดังกล่าวต้องสมัครให้บริการตามขั้นตอนปกติ)

4.6 การเก็บรักษาเงินของผู้ให้บริการ

เมื่อมีการขาย DA เป็นเงินบาทตามคำสั่งของผู้ให้บริการ ผู้ประกอบการธุรกิจ DA ต้องโอนเงินบาทไปฝากเข้าบัญชีเงินรับล่วงหน้าสำหรับการให้บริการ e-money ของผู้ให้บริการ e-money และให้นำไปเครดิตเข้าบัญชี e-money ของผู้ให้บริการที่มีชื่อตรงกันเท่านั้น⁷

4.7 การรายงานข้อมูลต่อสำนักงาน ก.ล.ต.

ในกรณีที่มีการซื้อขาย DA ในมูลค่าเกินกว่า 450,000 บาทต่อครั้ง ผู้ประกอบการธุรกิจ DA มีหน้าที่ต้องสอบถามข้อมูลวัตถุประสงค์ในการซื้อขาย DA จากผู้ให้บริการ และแจ้งให้สำนักงาน ก.ล.ต. ทราบโดยไม่ชักช้า

⁶ เช่น แลกเปลี่ยน USDT เป็น Bitcoin เป็นต้น

⁷ ไม่สามารถแลก DA เป็นเงินสดได้

4.8 การรายงานความคืบหน้าโครงการและ exit strategy

ผู้ประกอบการธุรกิจ DA ต้องจัดทำแผนการรายงานผลการทดสอบและความคืบหน้าในการดำเนินการภายใต้ Sandbox ให้สำนักงาน ก.ล.ต. ทราบอย่างต่อเนื่อง รวมทั้งมีแผนรองรับการออกจาก Sandbox (exit strategy) ที่ชัดเจนเมื่อครบกำหนดระยะเวลาการเข้าร่วม Sandbox

4.9 การยกเว้นหลักเกณฑ์เพื่อให้สอดคล้องกับลักษณะการทำธุรกรรมภายใต้ Sandbox

(1) ยกเว้นการทำ Suitability test และ Knowledge test⁸ สำหรับนักท่องเที่ยวต่างชาติที่ใช้บริการภายใต้ Sandbox

(2) ยกเว้นการขึ้นคำเตือนเกี่ยวกับความเสี่ยงในการลงทุนใน DA⁹ ในโฆษณาเกี่ยวกับ Sandbox เพื่อป้องกันความสับสนของนักท่องเที่ยวต่างชาติ และปรับปรุงหลักเกณฑ์เพื่อรองรับให้ผู้ประกอบการธุรกิจ DA สามารถประชาสัมพันธ์การให้บริการภายใต้ Sandbox ได้¹⁰ โดยการแนะนำผ่านช่องทางต่าง ๆ เช่น แอปพลิเคชันของบริษัทในเครือ เป็นต้น

5. ผู้เกี่ยวข้อง/บุคคลที่อาจได้รับผลกระทบ และผลกระทบที่อาจเกิดขึ้น

ผู้เกี่ยวข้อง	ผลกระทบเชิงบวก	ผลกระทบเชิงลบ
1. นักท่องเที่ยวต่างชาติ	เพิ่มทางเลือกและความสะดวกในการใช้จ่าย (เงินบาท) สำหรับนักท่องเที่ยวต่างชาติที่เดินทางท่องเที่ยวในประเทศไทย โดยเฉพาะกลุ่มที่มีการถือครอง DA ในขณะที่มีการป้องกันความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องอย่างเพียงพอเหมาะสม	-

⁸ ยกเว้นหลักเกณฑ์ที่เกี่ยวข้องตามประกาศคณะกรรมการกำกับหลักทรัพย์และตลาดหลักทรัพย์ ที่ กธ. 19/2561 เรื่อง หลักเกณฑ์ เงื่อนไข และวิธีการประกอบธุรกิจสินทรัพย์ดิจิทัล ลงวันที่ 3 กรกฎาคม พ.ศ. 2561 (“ประกาศ ที่ กธ. 19/2561”) เช่น ข้อ 23 และ ข้อ 26 - ข้อ 30/1 เป็นต้น

⁹ ยกเว้นหลักเกณฑ์ข้อ 34/6(4) ของประกาศ ที่ กธ. 19/2561 และหลักเกณฑ์ที่เกี่ยวข้อง โดยปัจจุบันผู้ประกอบการธุรกิจ DA ต้องขึ้นคำเตือนประกอบการโฆษณาในภาษาอังกฤษว่า “Cryptocurrency and digital token involve high risks; investors may lose all investment money and should study information carefully and make investments according to own risk profile” ตามข้อ (62) ของประกาศสำนักงานคณะกรรมการกำกับหลักทรัพย์และตลาดหลักทรัพย์ ที่ สธ. 22/2565 เรื่อง หลักเกณฑ์ในรายละเอียดเกี่ยวกับการโฆษณาและการส่งเสริมการขายสำหรับผู้ประกอบการธุรกิจสินทรัพย์ดิจิทัล ลงวันที่ 23 สิงหาคม พ.ศ. 2565

¹⁰ ปัจจุบันข้อ 10/1 ของประกาศ ที่ กธ. 19/2561 กำหนดให้ผู้ประกอบการธุรกิจ DA จัดให้มีผู้แนะนำรายชื้อลูกค้าได้เฉพาะการให้บริการเกี่ยวกับโทเคนดิจิทัลเท่านั้น

ผู้เกี่ยวข้อง	ผลกระทบเชิงบวก	ผลกระทบเชิงลบ
2. ประชาชนและผู้ที่เกี่ยวข้องในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว	หากโครงการประสบความสำเร็จ จะทำให้อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวขยายตัวมากขึ้น เช่น มีจำนวนนักท่องเที่ยวต่างชาติเพิ่มสูงขึ้นหรือมีการใช้จ่ายของนักท่องเที่ยวต่างชาติเพิ่มขึ้น เป็นต้น	-

6. เหตุผลความจำเป็นของการให้มีระบบอนุญาต ระบบคณะกรรมการ หรือ การกำหนดโทษอาญา รวมทั้งหลักเกณฑ์การใช้ดุลพินิจของเจ้าหน้าที่ (ถ้ามี)

หลักการที่นำมารับฟังความคิดเห็นมีการกำหนดหลักเกณฑ์การพิจารณาให้ความเห็นชอบศูนย์ซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล นายหน้าซื้อขายสินทรัพย์ดิจิทัล และผู้ค้าสินทรัพย์ดิจิทัลที่จะเข้าร่วม Sandbox เพื่อให้มีการพิจารณาและตรวจสอบความพร้อมและความเหมาะสมของผู้ประกอบธุรกิจที่เข้าร่วม Sandbox ซึ่งจะเป็นการเพิ่มความคุ้มครองแก่ผู้ลงทุน และลดความเสี่ยงที่เกี่ยวข้อง

แบบสำรวจความคิดเห็น

เรื่อง โครงการทดสอบ (Sandbox) การนำสินทรัพย์ดิจิทัลมาเปลี่ยนเป็นเงินสดบาท
และนำไปใช้จ่าย เพื่อส่งเสริมการนำนวัตกรรมและสินทรัพย์ดิจิทัล
มาสนับสนุนเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมท่องเที่ยวของประเทศ

ข้อมูลทั่วไป

อาชีพ/สถานะ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- | | |
|--|---|
| ☐ ผู้ประกอบธุรกิจสินทรัพย์ดิจิทัล | ☐ ผู้ให้บริการ e-money |
| ☐ ธนาคารพาณิชย์ | ☐ บริษัทหลักทรัพย์ |
| ☐ ผู้ลงทุน/ประชาชนทั่วไป | ☐ อื่น ๆ (ระบุ) _____ |

ชื่อ - นามสกุล _____

บริษัท/องค์กร _____ ตำแหน่ง _____

โทรศัพท์/อีเมล _____

สำนักงาน ก.ล.ต. ขอข้อมูลส่วนบุคคลของท่าน โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้พิจารณาประกอบการ
การรับฟังความคิดเห็นและประโยชน์ในการติดต่อกลับเพื่อขอข้อมูลประกอบเอกสารรับฟัง
ความคิดเห็นของท่านเพิ่มเติม โดยสำนักงาน ก.ล.ต. คำนึงถึงความสำคัญของข้อมูลและเคารพ
สิทธิความเป็นส่วนตัวของท่าน จึงขอให้ท่านอ่านและทำความเข้าใจนโยบายการคุ้มครอง
ข้อมูลส่วนบุคคล Privacy Policy ผ่านทาง [Privacy Policy \(sec.or.th\)](https://www.sec.or.th/PrivacyPolicy) แล้วจึงพิจารณา
ให้ความยินยอมให้สำนักงาน ก.ล.ต. ประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลของท่าน

☐ ยินยอม ☐ ไม่ยินยอม

กรณีต้องการยกเลิกความยินยอมหรือขอใช้สิทธิ โปรดติดต่อไปที่ email: DPO@sec.or.th

กรุณาส่งแบบสำรวจความคิดเห็นกลับไปที่

ฝ่ายนโยบายสินทรัพย์ดิจิทัล สำนักงาน ก.ล.ต.

เลขที่ 333/3 ถนนวิภาวดีรังสิต แขวงจอมพล เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900 โทรศัพท์ 1207

หรือ email : phiniti@sec.or.th หรือ dpsec@sec.or.th

*** สำนักงาน ก.ล.ต. ขอขอบคุณท่านที่ได้ให้ความร่วมมือในการแสดงความคิดเห็นในครั้งนี้ ***

แบบสำรวจความคิดเห็น

ท่านเห็นด้วยหรือไม่กับโครงการทดสอบ (Sandbox) การนำสินทรัพย์ดิจิทัลมาเปลี่ยนเป็นเงินสกุลบาทและนำไปใช้จ่าย เพื่อส่งเสริมการนำนวัตกรรมและสินทรัพย์ดิจิทัลมาสนับสนุนเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมท่องเที่ยวของประเทศดังต่อไปนี้

(1) รูปแบบการให้บริการภายใต้ Sandbox ตามข้อ 3	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย
	☐	☐
ข้อเสนอแนะ/ข้อสังเกตเพิ่มเติม 		
(2) แนวทางการกำกับดูแลภายใต้ Sandbox ตามข้อ 4	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย
	☐	☐
ข้อเสนอแนะ/ข้อสังเกตเพิ่มเติม 		
(3) <u>คำถามเพิ่มเติม</u> : ระยะเวลาที่ผู้ประกอบการจะใช้ในการพัฒนาระบบงานเพื่อให้เป็นไปตามเงื่อนไขของโครงการ (ก่อนยื่นคำขอรับความเห็นชอบเข้าร่วมโครงการ)		